**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | Duoc |
| --- | --- |
| Proyecto | Proyecto Sercotec |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Virtual |
| --- | --- |
| Fecha | 18-10-2024 |
| Número de iteración / sprint | 2 |
| Personas convocadas a la reunión | William Menares - Oscar Espinoza - Roberto Mayea |
| Personas que asistieron a la reunión | William Menares - Oscar Espinoza - Roberto Mayea |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| La pagina logra un buen diseño y coherente con el cliente  Durante la iteración se generan poco errores y rollbacks  Las funcionalidades cumplen con su cometido y generan pocos errores  Las validaciones funcionan bien  Buena elección de tareas para un desarrollo inicial asegurando un correcto aprendizaje  Entrega de producto simple sin asumir riesgos | Baja comunicación y sincronización del equipo  No cumplir con reglas planteadas al inicio del sprint  poco avance para el tiempo total planificado | El scrum master cambiará su tipo de liderazgo a un liderazgo autocrático(imponiendo Reglas y disciplina estrictas:)  Se trabajará de manera más metódica y se respetarán las reglas planteadas al inicio del sprint  Se distribuiran tareas de manera más inteligente y planificada |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.